

LXSCHOOL®

design gráfico · web design · multimédia · 3d

MASTER WEB dEVELOPER

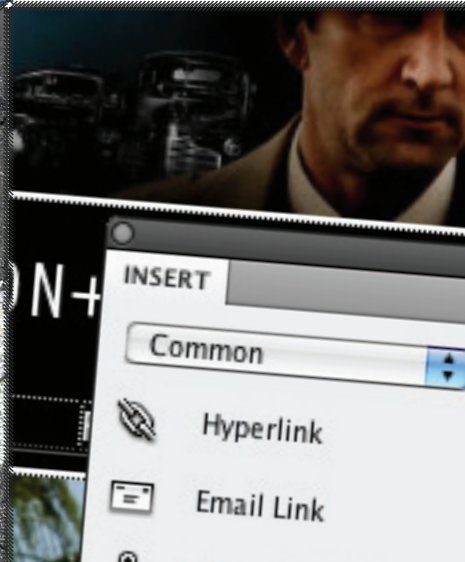
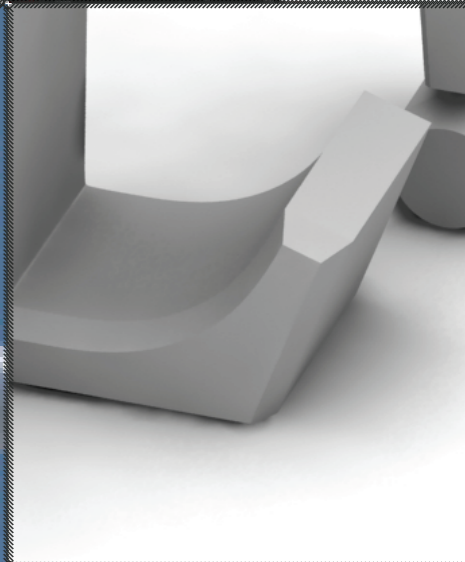
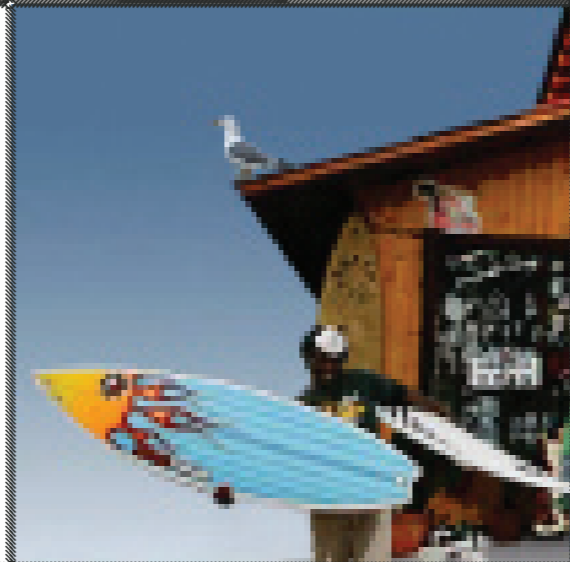
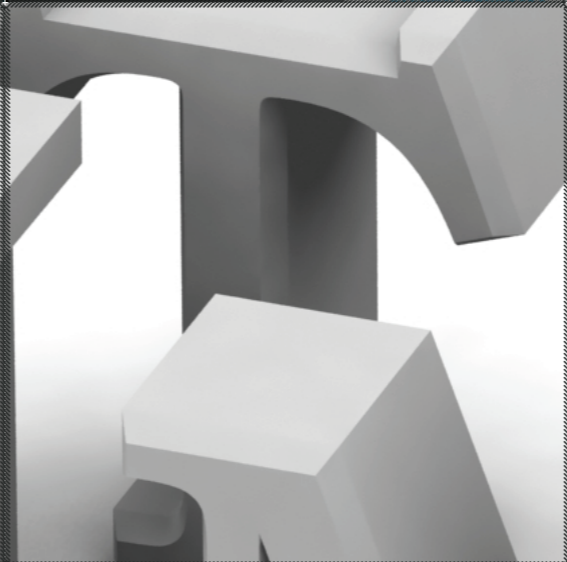
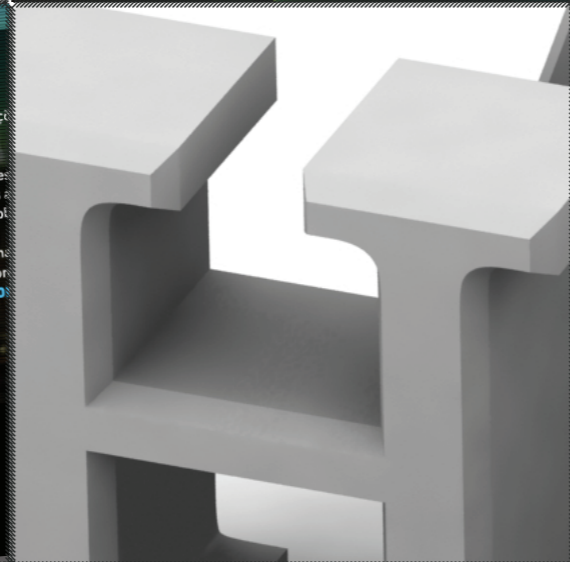
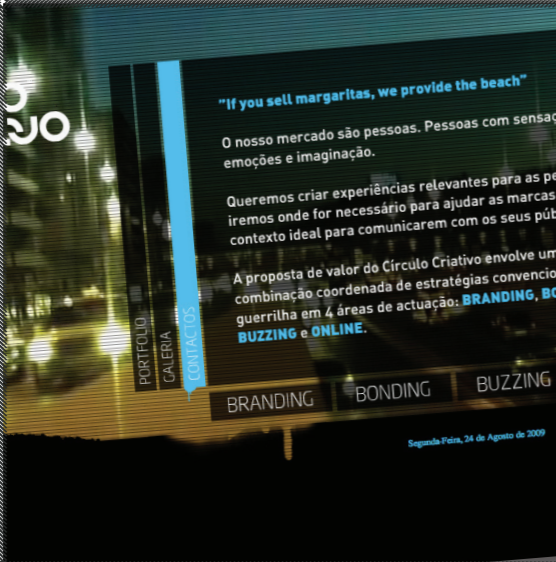
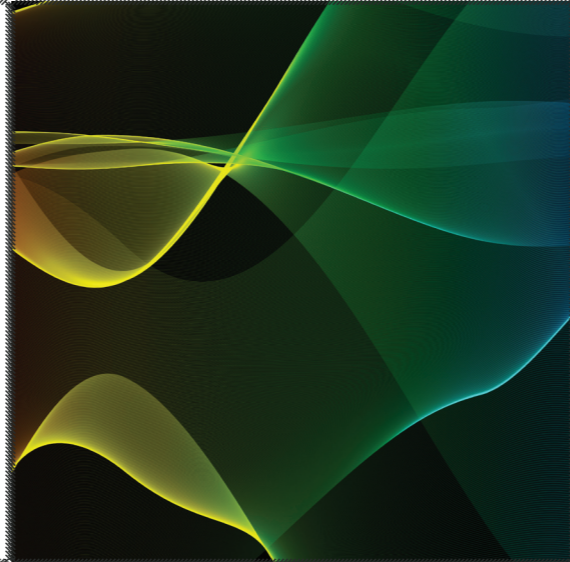
CURSOS 2009/10

XXL

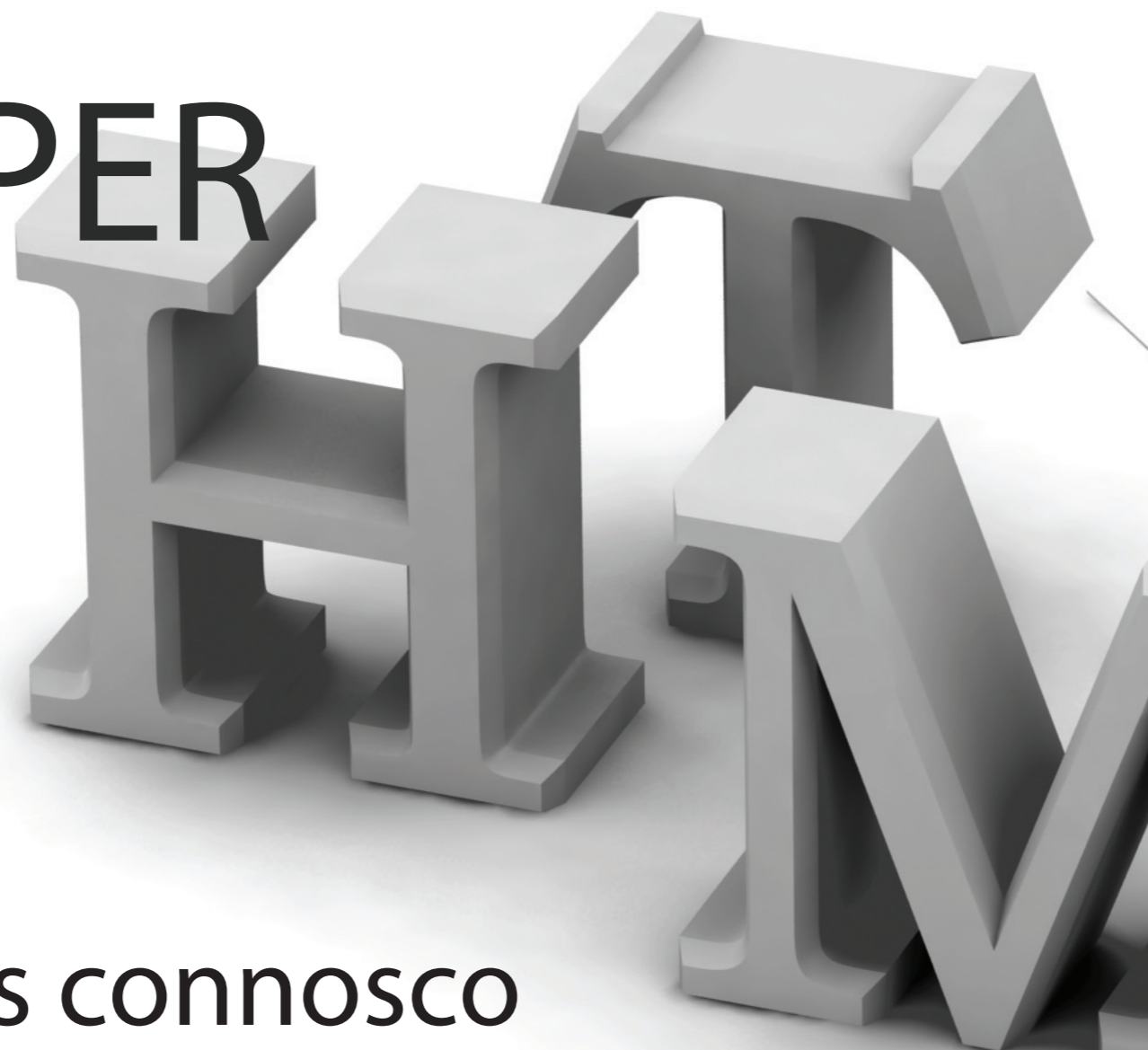
LXSCHOOL.PT



LXSCHOOL® GALERIA



MASTER WEB dEVELOPER



Estude 6 meses connosco e fique apto a enfrentar as 5 verdades do mundo real

Na faculdade, tinha imenso tempo para todas as suas criações, certo? Estava constantemente rodeado de amigos e aprendia com eles... No entanto, quando nos lançamos no mundo real, nem tudo é tão fácil. Na lista que se segue, constam 5 verdades que não queremos que aprenda da forma mais difícil.

O seu diploma não vai ajudar a encontrar um emprego

Mas o seu portfolio ajuda! É claro que o seu diploma é importante, é uma prova do seu empenho e conhecimento, mas quando se trata de convencer os clientes a abrir os cordões à bolsa, o que importa é aquilo de que é capaz. Mostre o seu trabalho, e podemos quase garantir que nunca lhe vão pedir para tirar o diploma da gaveta...

O bom design leva tempo, e é inimigo de prazos Apertados

Na faculdade, é o professor quem estabelece os prazos dos projectos, e dá-lhe tempo suficiente. Mas os patrões e os clientes pensam de forma um pouco diferente, e vão exigir de si um trabalho extremamente produtivo, com prazos curtíssimos. Acredite: os seus piores trabalhos serão criados quando concordar em trabalhar com deadlines irrealistas.

Os clientes não o vêm como um artista

Eles só acham que deve ajudá-los a vender mais. Isto não significa que deve abandonar a sua criatividade e talento, significa sim que deve ser especialmente convincente quando confere um toque mais artístico aos seus trabalhos. Inicialmente isto pode ser bastante frustrante, o truque está em doutrinar este método com os clientes.

Deve habituar-se a lidar com críticas irrelevantes

Quando frequenta a sua licenciatura, lida naturalmente com as críticas dos seus colegas e professores, relativamente ao seu trabalho. Aliás, alguns deles percebem de design tanto ou mais que você. Mas quando as críticas vêm de pessoas sem qualquer conhecimento de design, a história é diferente. Certamente irá ouvir opiniões e sugestões descabidas, e vai ter que saber lidar com isso...

Aprender design é um processo contínuo

O seu diploma de licenciatura não significa que a sua formação está completa, longe disso. Um bom designer mantém-se actualizado com as últimas tendências, faz actualizações de software e informa-se com as notícias da sua área. Caso contrário, perderá rapidamente a sensibilidade para o seu trabalho.

MASTER WEB dEVELOPER

introdução

É uma formação prática, com muitos exercícios e troca de experiências.

É composta por 8 cursos, ministrada para pequenas turmas, em salas equipados com acesso à Internet, Imac de 20 pol.: 2,66GHz ou Pc's de alto nível e vídeo projector multimédia.

No fim, será desenvolvido um site dinâmico, colocando em prática o conhecimento adquirido. Ou seja, o aluno irá obter a experiência necessária para integrar as tecnologias num site de verdade, pronto para trabalhar.

O WebMaster formado na Lxschool é um profissional capaz de desenvolver sites dinâmicos utilizando banco de dados.

estrutura do curso

HTML E CSS

Neste curso aprende-se uma metodologia que permite criar o layout de uma página usando apenas CSS, sem utilizar as tão conhecidas tabelas. Um site em CSS normalmente tem um tamanho menor, é processado mais rapidamente, as actualizações são feitas em menos tempo e com mais produtividade, dentro de muitas outras vantagens.

WEBSITES DINÂMICOS COM ADOBE DREAMWEAVER CS4

O curso Introdução a banco de dados MySQL 5.0 tem como objectivo preparar o profissional design e developer para criação de banco de dados para web sites dinâmicos.

ACTIONSCRIPT 3.0

Transmitir conhecimentos avançados da linguagem ActionScript 3.0. Neste curso irá aprender como trabalhar com cores, som, classes e carregamento de arquivos XML.

ADOBE FLASH CS4 - APLICAÇÃO DE CONHECIMENTOS ADQUIRIDOS

Neste curso prepara-se o aluno para desenvolver aplicações multimédia em Action Script 3.0. Com o domínio da linguagem, irá ser possível desenvolver sites em Flash mais sofisticados e com uma interacção muito maior com o utilizador.

AJAX

Criar páginas de acesso a conteúdos dinâmicos sem actualização do conteúdo da página.

PROJECTO FINAL



Formador
DIOGO ANDRADE PESSOA

Duração do curso
21 horas

conteúdo

Introdução do *HTML*

O que é o *HTML*?
Como funciona?
As principais *Tags*

Conceitos Iniciais

O que são *Tableless* e *WebStandarts*?
O que é a *W3C*?
Porque usar *tableless*?

Cascading Style Sheets (*CSS*)

Estruturação de conteúdo
A Tag DIV
Revisão de Conceitos
Classes e *IDs*
Modelo em cascata e herança
Posicionamento por *CSS*

Box Model

O que é a *Box Model*
Position – Margem e espaçamento interno
O atributo *Float*
Propriedade *Overflow*

Formulário

Alterar os campos de um formulário
Como criar um formulário usando *tableless*

Listas e Menus

Listas como elemento de *design*

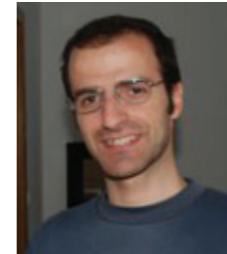
Personalização de *Bullets*
A Propriedade display
Menus dinâmicos em *CSS*

Layout Tableless

Metodologia de trabalho para criação de *layouts tableless*
Detectando e resolvendo problemas de incompatibilidade
Projecto Final – *Home Page* em *Tableless*
Criar uma home page completa utilizando *tableless*. ■

HTML e CSS

No curso *HTML e CSS*, aprende-se uma metodologia que permite criar o layout de uma página usando apenas *CSS*, sem utilizar as tão conhecidas tabelas. Um site em *CSS* normalmente tem um tamanho menor, é processado mais rapidamente, as actualizações são feitas em menos tempo e com mais produtividade, dentro de muitas outras vantagens.



Formador
JOÃO MESQUITA

Duração do curso
60 horas

conteúdo

Escolher uma distribuição de desenvolvimento

MySQL com phpmyadmin

Manipulação de bases de dados e tabelas;

Normalização;
Chaves primárias e externas;
Índices

Inserção, Remoção e Actualização de dados;
Visualização de dados;

Desenvolvimento de websites dinâmicos em Dreamweaver CS4

Arquitectura applicacional Cliente-Servidor

Definir uma aplicação

Ligar a uma base de dados

Criar uma página de listagem e pesquisa de produtos

Criar uma página de detalhe de produtos

Criar uma página de inserção de produtos

Criar uma página de remoção de produtos

Criar uma página de alteração de produtos

criar uma página de login e restringir acessos

Desenvolvimento de websites dinâmicos em PHP com Dreamweaver CS4

O que é o PHP?

Sintaxe do PHP

Cookies e sessões em PHP

A biblioteca de funções do PHP

OOP em PHP

Extendendo a sites dinâmicos em Dreamweaver com PHP.

Web Services em PHP. •

Websites dinâmicos com Adobe Dreamweaver CS4

Neste módulo os formandos aprenderão a utilizar o Dreamweaver CS4 na construção de websites dinâmicos em PHP/MySQL.



Actionscript 3.0

Adobe ActionScript é a linguagem de programação da Plataforma Adobe Flash. Originalmente desenvolvida como uma forma de programar a interactividade, o ActionScript capacita uma programação das aplicações da Plataforma Adobe Flash, desde as mais simples animações, às mais complexas, e interfaces interactivos.



Formador
JOÃO GONÇALVES

Duração do curso
60 horas

conteúdo

Actionscript 3.0

O que é?
A Plataforma Flash
O conceito de RIA's
Actionscript 3.0, como linguagem Orientada a Objectos.

A minha primeira aplicação em AS3

Onde inserir o código?
O comando "trace" e janela de Output
A Document Class
Compilar/criar a minha primeira aplicação

Conceitos fundamentais da Linguagem

Variáveis e tipos de dados
Condicionais e loops
Arrays e Objects
Functions
Propriedades e métodos
Eventos
Propagação de Eventos
Tipo de eventos
Gerir eventos
Exercício de consolidação de conhecimentos Nº1

A nova Display List

Hierarquia da Display List
Class Display Object
Class InteractiveObject
Class DisplayObjectContainer
Acrescentar e remover instâncias
Gerir Objectos, posição, níveis.
Exercício de consolidação de conhecimentos Nº2

Conceitos OOP

Classes
Hereditariedade
Composição

Encapsulamento
Polimorfismo
Conceito de classpath e package
Exercício de consolidação de conhecimentos nº3

Animação com Actionscript

Animação Básica em AS3
Geometria e trigonometria
Movimentos circulares
Movimentos segundo um ângulo
Física em AS3
Velocidade e aceleração
Atrito e gravidade
Utilização da class Tween e de frameworks de animação (TweenLite, TweenMax, ...)
Desenvolvimento de jogos de partículas
Exercício de consolidação de conhecimentos Nº4

Trabalhar com Vectores

A Class Graphic
O package Geometry
O package Motion

Trabalhar com pixels

Bitmap Caching
A Class BitmapData e Bitmap
Blends e Filtros
Aplicar efeitos de Cor.
Exercício de consolidação de conhecimentos Nº5

Trabalhar com texto

A Class TextField
Propriedades e métodos da Class TextField
Selecionar Texto
Formatar Texto
Formatar com recurso ao HTML e CSS's
Criar eventos de texto
Exercício de consolidação de conhecimentos Nº6

Som

A estrutura das Classes que gerem o Som em AS3
Usar sons internos e externos
Ler, parar e pausar sons
Usar "buffering"
Controlar o volume e o Balance
Ler dados ID3 de MP3
Visualização gráfica de som
Interagir com o microfone
Exercício de consolidação de conhecimentos Nº7

Vídeo

Codificação de vídeo em AS3
Componentes para controle de vídeo
Vídeo em Fullscreen
Utilização de legendas(captions)
Alpha channel em vídeo
Exercício de consolidação de conhecimentos Nº6

Comunicar com dados Externos

Carregar sons e vídeos externos
Carregar textos e variáveis
Enviar dados vis formulário
Carregamento dinâmico de Display Objects e swf's externos
A security sandbox em Flash

XML e E4X

Compreender as novas Classes de XML e sua estrutura
Criar objectos de XML
Ler XML com E4X
Carregar dinamicamente XML
Comunicar com servidores via XML
Exercício de consolidação de conhecimentos Nº7

Desenvolver uma aplicação de desktop em AIR (Adobe Integrated Runtime)

As API's do AIR
Window API
Menu API
Network API
File API
Criar a minha primeira aplicação em AIR
Criar o "Package" de Instalação.



Formador
CARLOS JORGE LAROUCÇA

Duração do curso
54 horas

aplicação dos conhecimentos adquiridos Adobe Flash CS4





Formador
JOÃO GONÇALVES

Duração do curso
30 horas

conteúdo

O que é AJAX
Vantagens do AJAX
Usar AJAX nativo
Usar o AJAX através de bibliotecas de Javascript
Web Services e AJAX (Google Maps, Flickr) . .

YUI.html (XHTML)

Code Split Design Live View Live Code Title: Untitled Document

Source Code calendar.css yahoo-dom-event.js calendar-min.js

```
8 <script src="2.3.1/build/yahoo-dom-event/yahoo-dom-event.js" type="text/javascript">
</script>
9 <script src="2.3.1/build/calendar/calendar-min.js" type="text/javascript"></script>
</head>
10
11 <body>
12 <div class="yui-skin-sam">
13 <div id="YUICal1"></div>
14 </div>
15 <script type="text/javascript">
16
17 YAHOO.namespace(
```

July 2008

| Su | Mo | Tu | We | Th | Fr | Sa |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 29 | 30 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

100% 240 x 280 94K / 14 sec Unicode 5.0 UTF-8

Ajax

Neste módulo os formandos aprenderão a implementar soluções baseadas em AJAX nas suas aplicações.

Avaliação

Os formandos são avaliados qualitativa e quantitativamente ao longo dos módulos.
A ponderação da avaliação é diferenciada pelos módulos.
A avaliação é atribuída numa escala de 0 a 20 valores. É positiva quando a Média final é igual ou superior a 10.

Avaliação final é calculada da seguinte forma:

Módulos teóricos 40% + Módulos práticos 50% + Assiduidade 5% + Relação interpessoal 5%. Projecto final 25%
Os alunos devem, durante a formação, preparar o seu portfólio para entrega juntamente com projecto final com vista à apresentação a eventual estágio.

A nota final do curso é o sumatório de:

| | | | | |
|-----|---|---|-----|----------------|
| 75% | Teoria, Prática, Assiduidade e Relação interpessoal | + | 25% | Projecto final |
|-----|---|---|-----|----------------|

Projecto Final

Criação de um website dinâmico com utilização de banco de dados.

Duração do Curso

| Módulos | horas |
|---|-------|
| total | 255 |
| HTML E CSS | 21 |
| WEBSITES DINÂMICOS COM ADOBE DREAMWEAVER CS4 | 60 |
| ACTIONSCRIPT 3.0 | 60 |
| ADOBE FLASH CS4 - APLICAÇÃO DE CONHECIMENTOS ADQUIRIDOS | 54 |
| AJAX | 30 |
| PROJECTO FINAL | 30 |

Horário

| | |
|-----------------|-----------------------------|
| 3 horas diárias | Segundas / Quartas / Sextas |
|-----------------|-----------------------------|

Integração Profissional

No final dos cursos os alunos com avaliação superior a 16 valores são colocados em **estágio** com empresas nossas parceiras.

Preço

| Total | Taxa de Inscrição | Condições especiais de pagamento | Descontos (não acumuláveis) |
|-------|----------------------------------|---------------------------------------|---|
| 2500€ | 100€ incluídos no valor do curso | • 6x sem juros • 9 e 12x com juros | • 15% para estudantes • preços especiais para grupos |

LXSCHOOL®

MASTER WEB dDEVELOPER

Info

Morada

LXschool
R. de S. José 35B (Edifício Libersil - Av. da Liberdade)
1150-325 Lisboa

t. 213 425 210 | t. 213 463 365 /6 | tm. 929 030 159 | f. 213 453 367 | geral@lxschool.pt | www.lxschool.pt

Horário de Formação

| | | | |
|-----------------|-------------|---------------|---------------|
| segunda a sexta | 10h - 13h | 14h30 - 17h30 | 18h30 - 21h30 |
| sábado | 09h30 - 13h | 14h - 18h | - |

Horário do Centro LXschool

| | | | |
|-----------------|-------------|-----------|-----------|
| segunda a sexta | 09h30 - 13h | 14h - 18h | 18h - 22h |
| sábado | 09h30 - 13h | 14h - 18h | - |

Certificações

Centro de formação certificado



GRAPHISOFT
ARCHICAD
a Virtual Building Solution

LXSCHOOL CURSOS 2009/10